

<div> <div>Неразрушимость</div> <div>Закливание 10</div> </div> <div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Длительность до начала вашего следующего хода. </p> <p>Ничто не способно подействовать на вас против вашей воли. Пока длится заклинание, вы полностью невосприимчивы к урону и вредоносным эффектам, за исключением эффектов артефактов, божественной силы и источников аналогичной мощи. Вы можете позволить эффекту подействовать на вас, если хотите.</p> <div>pf2.ru</div>	<div> <div>Воссоздание</div> <div>Закливание 10</div> </div> <div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦♦ </p> <p>Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Заклинание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не знали; и, наконец, если это артефакт, если его уровень выше 20 или он</p> <div>pf2.ru</div>	<div> <div>Воссоздание</div> <div>Закливание 10</div> </div> <div> <div>Необычный</div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> </div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение 1 час; Стоимость остатки предмета Дистанция 5 фт. </p> <p>Вы полностью воссоздаёте объект из ничего, даже если он был уничтожен. Для этого вы должны быть способны мысленно представить объект. В качестве остатков предмета подойдёт любой его кусочек, неважно, насколько маленький — подойдёт даже пылинка, оставшаяся после дезинтеграции. Заклинание не сработает, если вы не можете точно представить себе объект и додумываете детали; если он слишком большой, чтобы уместиться в 5-футовом кубе; если объект всё ещё существует, а вы просто об этом не</p> <div>pf2.ru</div>	<div> <div>Оживление</div> <div>Закливание 10</div> </div> <div> <div>Концентрация</div> <div>Исцеление</div> <div>Манипуляция</div> </div> <div> <div>Жизнь</div> </div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции сакральная, первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 30 фт.; Цели выбранные вами мёртвые и живые существа в пределах дистанции Длительность поддерживаемое до 1 минуты </p> <p>Всплеск исцеляющей энергии подпитывает живых существ и временно оживляет недавно убитых. Все живые цели восстанавливают 10d8 + 40 ПЗ. Кроме этого, вы временно оживляете любое количество мёртвых существ, эффект и его ограничения аналогичны возвращению к жизни. Оживлённые существа получают временные ПЗ в количестве, равном величине исцеления живых существ, но</p> <div>pf2.ru</div>
<div>nrzjd</div>	<div>nrzjd</div>	<div>nrzjd</div>	<div>nrzjd</div>