

Ступор Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция  
Ментальный Несмертельное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 60 фт.; **Цели** 1 существо  
**Защита** Воля; **Длительность** 1 раунд

Это заклинание затуманивает разум цели и наполняет ментальной болью, нанося 1d6 ментального урона (обычное испытание Воли). В случае критического провала цель также получает шок 1.

**Повышенное (+2)** урон увеличивается на 1d6.

pf2.ru

nr2jd

Обнаружение магии Фокус 1

Фокус Концентрация Обнаружение  
Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤➤  
**Область** 30-фт.ая эманация

Вы испускаете импульс, выявляющий присутствие магии. Вы не получаете никаких сведений, кроме знания о наличии или отсутствии магии. Вы можете добровольно отказаться от обнаружения уже известной вам магии, например магических предметов и делящихся заклинаний вас и ваших союзников.

Вы обнаруживаете магию иллюзии лишь в случае, если круг эффекта ниже круга вашего обнаружения магии. Тем не менее предметы с аурой иллюзии, которые не обманчивы на вид (зелье невидимости, например), обычно

pf2.ru

nr2jd

Божественное копье Фокус 1

Атака Фокус Концентрация Манипуляция  
Освященный Дух

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 60 фт.; **Цели** 1 существо  
**Защита** КБ

Вы выпускаете луч божественной энергии. Совершите проверку дистанционной атаки заклинанием против КБ цели. При попадании цель получает 2d4 урона духом (при критическом ударе урон удваивается).

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d4.

pf2.ru

nr2jd

Преграждающий оберег Фокус 1

Фокус Концентрация Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 союзник и 1 противник  
**Длительность** поддерживаемое до 1 минуты

Вы защищаете союзника от атак и заклинаний одного противника. Цель-союзник получает бонус состояния +1 к КБ и испытаниям против атак, заклинаний и иных эффектов выбранного противника.

**Повышенное (6 круг)** бонус состояния увеличивается до +2.

pf2.ru

nr2jd

обнаруживаются без проблем.  
**Повышенное (3 круг)** вы узнаете круг или уровень самого могущественного магического эффекта, который заклинание обнаружилось в области (по усмотрению ведущего).  
**Повышенное (4 круг)** аналогично 3 кругу, но вы обнаруживаете источник магии с самым высоким кругом или уровнем. Как и в случае со вспомогательными способностями, воспринимая, это не позволяет определить точное местоположение, но позволяет сузить область местонахождения до 5-футового куба (или ближайшего подходящего размера, если источник крупнее).

НАСТАВЛЕНИЕ Фокус 1

Фокус Концентрация

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 существо  
**Длительность** до начала вашего следующего хода

Вы просите наставления сверхъестественных существ и даруете цели бонус состояния +1 к одной проверке атаки, Внимания, навыка или испытанию, совершённым до истечения длительности. Цель решает, на что потратит бонус, перед броском. Когда цель использовала бонус, заклинание прекращается. В любом случае после этого цель получает временную невосприимчивость к этому эффекту на 1 час.

pf2.ru

ОПРЕДЕЛЕНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ Фокус 1

Фокус Концентрация Обнаружение

Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤➤

Вы мысленно ориентируетесь с помощью магии. Вы немедленно узнаете направление на север (если в месте, где вы находитесь, есть север) и можете выбрать место, в котором побывали за последние 24 часа, и узнать, в каком направлении оно находится.

**Повышенное (3 круг)** вы можете выбрать место, в котором побывали за последнюю неделю.  
**Повышенное (7 круг)** вы можете выбрать место, в котором побывали (неважно, насколько давно).

pf2.ru

СВЕТ Фокус 1

Фокус Концентрация Свет Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 120 фт.  
**Длительность** до следующей вашей ежедневной подготовки

Вы создаёте сияющую сферу, которая испускает яркий свет выбранного вами цвета в радиусе 20 футов (и тусклый свет ещё на 20 футов). Если вы создаёте сферу в пространстве согласного существа, то можете прикрепить её к этому существу (в таком случае сфера будет парить около существа при его перемещении). Когда вы используете Поддержание этого заклинания, вы можете переместить свет на расстояние до 60 футов; вы можете прикрепить или открепить его от существа в качестве

pf2.ru

СООБЩЕНИЕ Фокус 1

Слух Фокус Концентрация Иллюзия Язык

Ментальный Незаметное

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤  
**Дистанция** 120 фт.; **Цели** 1 существо  
**Длительность** см. ниже

Вы говорите почти беззвучно, но слова не покидают ваших уст, а звучат сразу в ушах цели. Для окружающих слова слышны как обычно, но цель слышит ваши слова так же хорошо, как если бы вы стояли рядом с ней. Цель при желании может кратко ответить вам в качестве ответного действия либо в качестве свободного действия в свой следующий ход, но для этого ей нужно видеть вас и находиться в пределах дистанции заклинания. Ответ цели также доставляется сразу же в ваши уши.

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

Части этого движения. Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания. Если вы сотворяете это заклинание, когда у вас уже есть четыре активных заклинания свет, одно из них по вашему выбору прекращается.  
**Повышенное (4 круг)** сфера испускает яркий свет в радиусе 60 футов (и тусклый свет ещё на 60 футов).

**Повышенное (3 круг)** дистанция заклинания увеличивается до 500 футов.

Мелкие фокусы Фокус 1

ФокусКонцентрацияМанипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** 10 фт.; **Цели** 1 объект (только чтобы поднять, почистить, приготовить).  
**Длительность** поддерживаемое

---

Это простейшее заклинание позволяет производить мелкие магические эффекты, пока вы поддерживаете заклинание. Каждый раз, когда вы используете Поддержание заклинания, вы выбираете один из вариантов:

- **Поднять** медленно поднять бесхозный объект лёгкого или меньшего веса на 1 фут от земли.
- **Почистить** изменить цвет, очистить или запачкать объект лёгкого или меньшего веса. Если вы концентрируетесь в течение 10

pf2.ru

Чтение ауры Фокус 1

ФокусКонцентрацияОбнаружениеМанипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** 1 минута  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 объект

---

Вы фокусируетесь на цели и воспринимаете разумом магические ауры. Когда Сотворение заклинания завершено, вы узнаете, является ли предмет магическим. Вы и все, кому вы расскажете об ауре, получаете ситуативный бонус +2 к проверкам для Оpoznания магии предмета. Если объект иллюзорный, вы обнаруживаете это лишь в случае, если круг эффекта ниже круга этого заклинания.

---

**Повышенное (3 круг)** вы можете выбрать целями 10 или менее объектов.

pf2.ru

Щит Фокус 1

ФокусКонцентрацияСила

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ➤  
**Длительность** до начала вашего следующего хода.

---

Вы создаёте магический силовой щит. Это считается Поднятием щита и даёт вам ситуативный бонус +1 к КБ до начала вашего следующего хода, но не требует для использования руки. Пока заклинание действует, вы можете использовать ответное действие Блок щитом.

Твёрдость щита равна 5. Ответное действие этого заклинания можно использовать для снижения урона любого заклинания или магического эффекта, даже если тот не наносит физический урон. После использования Блока щитом

pf2.ru

Метка Фокус 1

ФокусКонцентрацияМанипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная, первобытная  
**Сотворение** ➤➤  
**Дистанция** касание; **Цели** 1 существо или объект  
**Длительность** неограниченная (см. ниже)

---

Вы помечаете выбранное существо или объект безвредной уникальной магической меткой размерами около 1 квадратного дюйма. Метка может быть видимой или невидимой, и вы можете изменять её видимость, совершая Взаимодействие, чтобы коснуться цели. Метку можно смыть или соскрести, потратив на это 5 минут. С существа метка пропадает естественным образом по прошествии недели. Чем выше круг метки, тем позже она пропадает.

pf2.ru

pf2.ru

даундов, то можете применить этот эффект к объекту весом 1. Если объект ещё больше, вам придётся потратить 1 минуту за каждую единицу веса.

- **Приготовить** нагреть, остудить или надлить в кувсом до 1 фунта неживой материи.
- **Создать** создать из магической субстанции неживый объект незначительного веса. Он выглядит искивственным, грубо сделан и невязан — его нельзя применять в качестве предмета, оружия, фокусирующего предмета или для оплаты стоимости заклинания. Это заклинание не наносит урона и не налагает палубных состояний. Любая реальная изменение в объектах (кроме чаш и хитовых точек) пока вы поддерживаете заклинание.

pf2.ru

pf2.ru

**Повышенное (6 круг)** вы можете выбрать целями любое количество объектов.

pf2.ru

pf2.ru

**Повышенное (+2)** твёрдость щита увеличивается на 5.

минут.

вы можете сотворить его лишь через 10 заклинание прекращается, и повторно

pf2.ru

pf2.ru

**Повышенное (3 круг)** метка пропадает через 1 месяц.

**Повышенное (5 круг)** метка пропадает через 1 год.

**Повышенное (7 круг)** метка не пропадает никогда.

pf2.ru

## СТАБИЛИЗАЦИЯ

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Исцеление

Манипуляция | Жизнь

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, первобытная  
**Сотворение** ♦♦  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 существо при смерти

Волна энергии жизни не даёт цели отойти в мир иной. Цель теряет состояние при смерти, но остаётся без сознания и с 0 ПЗ.

pf2.ru

nrzjd

## ПРИЗЫВ ИНСТРУМЕНТА

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Манипуляция

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ♦♦♦  
**Длительность** 1 час

В ваших руках появляется ручной музыкальный инструмент. Он совершенно типичный, но извлечь из него звуки можете только вы. Когда заклинание прекращается, инструмент пропадает. При повторном сотворении этого заклинания предыдущий призванный инструмент исчезает.

**Повышенное (5 круг)** появляется искусно сделанный ручной музыкальный инструмент.

pf2.ru

nrzjd

## ЖИЗНЕТВОРНЫЙ УДАР

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Манипуляция | Жизнь

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** сакральная, первобытная  
**Сотворение** ♦♦  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 существо-нежить или существо с пустотным исцелением.  
**Защита** Стойкость

Вы пронзаете цель лучом энергии из Кузни Творения. Вы наносите 2d6 урона жизнью (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода.

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d6.

pf2.ru

nrzjd

## ПУСТОТНОЕ ИСКАЖЕНИЕ

Фокус 1

Фокус | Концентрация | Манипуляция

Пустота

**Источник** Основная книга игрока  
**Традиции** мистическая, сакральная, оккультная  
**Сотворение** ♦♦  
**Дистанция** 30 фт.; **Цели** 1 живое существо  
**Защита** Стойкость

Вы взываете к Пустоте, чтобы лишить врага жизненных сил. Цель получает 2d4 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). При критическом провале цель дополнительно получает слабость 1 до начала вашего следующего хода.

**Повышенное (+1)** урон увеличивается на 1d4.

pf2.ru

nrzjd