

Поле жизни Закливание 6

Концентрация Исцеление Манипуляция

Жизнь

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ➡
Дистанция 30 фт.; **Область** 20-фт. взрыв
Длительность поддерживаемое до 1 минуты

Энергия жизни заполняет область, согревая и исцеляя всякого, кто в ней находится. Каждое живое существо, которое начинает свой ход в области, восстанавливает 1d8 ПЗ, а каждое существо-нежить, которое начинаете ней свой ход, получает 1d8 урона жизнью.

Повышенное (8 круг) исцеление и урон увеличиваются до 1d10.
Повышенное (9 круг) исцеление и урон увеличиваются до 1d12.

pf2.ru

Возвращение к жизни Закливание 6

Необычный Концентрация Исцеление

Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная
Сотворение 10 минут, **Стоимость** драгоценные камни на 200 зм за каждый уровень цели (минимум 1).
Дистанция 10 фт.; **Цели** 1 мёртвое существо 13 уровня или ниже.

Вы пытаетесь вернуть душу умершего не ранее 3 дней назад существа обратно в тело, поэтому тело должно быть в наличии и относительно целым. Если Фаразма (по усмотрению ведущего) решит, что час существа пробил или если само существо не согласно возвращаться к жизни, заклинание не срабатывает, но и стоимость при его сотворении не расходуется. При успехе заклинания существо возвращается к жизни с 1 ПЗ. У него нет ни подготовленных заклинаний, ни доступных ячеек заклинаний, ни запаса пунктов (например, ФП), ни других ежедневно восстанавливаемых ресурсов. Все долговременные контузии старого тела также остаются. Проведённое на Костяном

pf2.ru

Отторжение Закливание 6

Аура Концентрация Манипуляция

Ментальный

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ➡
Область 40-фт.ая или меньшая эманация
Защита Воля; **Длительность** 1 минута

Вы окружаете себя аурой, которая не даёт существам к вам приблизиться. Когда вы сотворяете заклинание, вы можете создать область любого радиуса вплоть до 40 футов. Все существа, которые оказались в области при сотворении заклинания или вошли в неё, пока длится заклинание, проходят испытание Воли. После того как существо прошло испытание, оно всегда использует этот же результат для этого отторжения. Все ограничения на перемещение

pf2.ru

Деформация заклинаний Закливание 6

Концентрация Проклятие Сила

Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ➡
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо
Защита Воля

Любые сотворённые на цель заклинания деформируются и выплёскивают энергию в виде разрушительных выбросов. Цель проходит испытание Воли.
Критический успех цель избегает эффекта.
Успех всякий раз, когда на цель начинает действовать заклинание с длительностью, она получает 2d12 продолжительного урона силой. Каждый раз, когда цель получает продолжительный урон силой от деформации заклинаний, оставшаяся

pf2.ru

Длительность действия лишь в том случае, если оно само добровольно к вам приближается. Если вы сами приближаетесь к существу, оно не должно отступать.
Критический успех перемещение существа не ограничивается. Успех при перемещении к вам все клетки и в области ауря считаются для существа пересечённой местностью.
Провал существо не может переместиться ближе к вам в пределах области.

Существо налагается лишь в том случае, если оно само добровольно к вам приближается. Если вы сами приближаетесь к существу, оно не должно отступать.
Критический успех перемещение существа не ограничивается. Успех при перемещении к вам все клетки и в области ауря считаются для существа пересечённой местностью.
Провал существо не может переместиться ближе к вам в пределах области.

Существо налагается лишь в том случае, если оно само добровольно к вам приближается. Если вы сами приближаетесь к существу, оно не должно отступать.
Критический успех перемещение существа не ограничивается. Успех при перемещении к вам все клетки и в области ауря считаются для существа пересечённой местностью.
Провал существо не может переместиться ближе к вам в пределах области.

Существо налагается лишь в том случае, если оно само добровольно к вам приближается. Если вы сами приближаетесь к существу, оно не должно отступать.
Критический успех перемещение существа не ограничивается. Успех при перемещении к вам все клетки и в области ауря считаются для существа пересечённой местностью.
Провал существо не может переместиться ближе к вам в пределах области.

Духовный разрыв

Закливание 6

Концентрация Манипуляция Дух

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо
Защита обычное испытание Стойкости

Вы атакуете дух существа сконцентрированной эфирной энергией, нанося 16d6 урона духом (обычное испытание Стойкости).

Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d6.

pf2.ru

nr2jd

Истинное зрение

Закливание 6

Концентрация Манипуляция Разоблачение

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная
Сотворение ♦♦
Длительность 10 минут

Вы видите всё в пределах 60 футов в истинном облике. Ведущий совершает тайную проверку нейтрализации против каждого эффекта с дескриптором «иллюзия», «метаморфоза» или «полиморф» в области, но лишь затем, чтобы определить, видите ли вы сквозь него или нет (например, успешная проверка нейтрализации против полиморфа позволит вам увидеть истинную форму существа, но сам полиморф не отменит).

pf2.ru

nr2jd

Вампирическое обескровливание

Закливание 6

Концентрация Смерть Манипуляция
Пустота

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Область 30-фт. конус
Защита обычное испытание Стойкости

Вы распахиываете объятия и втягиваете в себя кровь и жизненные силы других существ. Вы наносите 12d6 урона пустотой всем живым существам в области (обычное испытание Стойкости).
Вы получаете временные ПЗ в количестве, равном половине наибольшего урона, который одно существо получило от этого заклинания. Временные ПЗ исчезают через 1 минуту.

pf2.ru

nr2jd

Фанатичная приверженность

Закливание 6

Концентрация Эмоции Манипуляция
Ментальный

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, оккультная
Сотворение ♦♦
Дистанция 30 фт.; **Цели** 10 или менее согласных существ
Длительность 10 минут

Вы временно подавляете рациональное мышление целей, наполняя их непоколебимой решимостью и фанатизмом. Сила убеждений настолько велика, что притупляет болевые ощущения и рассудок, поэтому каждая цель получает 12 временных ПЗ и бонус состояния +2 к испытаниям Воли против ментальных эффектов. Если вы прикажете цели что-либо сделать, она должна вам повиноваться, но, если

pf2.ru

nr2jd

Повышенное (+1) урон увеличивается на 2d6.

обычно она бы на это не согласилась, она может пройти испытание Воли в конце каждого своего хода. При успехе эффекты заклинания для неё прекращаются полностью.
Повышенное (9 кпу) временные ПЗ увеличиваются до 18, а бонус состояния к испытаниям Воли увеличивается до +3.