

<div> <div>Полярный Разлом</div> <div>Закливание 8</div> </div> <div> <div>ХолодКонцентрацияМанипуляция</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции мистическая, первобытная</p> <p>Сотворение ➤➤</p> <p>Область 120-фт. ая линия</p> <p>Защита Стойкость</p> </div> <div> <p>В воздухе открывается зубчатый разлом, буквально всасывающий тепло: он наносит 12d8 урона холодом. Каждое существо на линии проходит испытание Стойкости.</p> <p>Критический успех существо избегает эффекта.</p> <p>Успех существо получает половину урона.</p> <p>Провал существо получает полный урон и замедление 1 до начала вашего следующего хода.</p> <p>Критический провал существо неподвижно из-за слоя льда, получает двойной урон и замедление 1, пока длится неподвижность. Лёд считается</p> </div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Жуткое Иссушение</div> <div>Закливание 8</div> </div> <div> <div>КонцентрацияМанипуляцияПустота</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции мистическая, первобытная</p> <p>Сотворение ➤➤</p> <p>Дистанция 500 фт.; Цели любое количество живых существ</p> <p>Защита обычное испытание Стойкости</p> </div> <div> <p>Вы испаряете влагу из тел целей, нанося 10сП0 урона пустотой. Для существ, состоящих из воды (например, элементарей воды), и существ-растений степень успешности испытания считается на одну ступень хуже. Если в теле существа почти нет жидкости (как у элементарей земли), оно невосприимчиво к этому заклинанию.</p> <p>Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d10.</p> </div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Землетрясение</div> <div>Закливание 8</div> </div> <div> <div>КонцентрацияЗемляМанипуляция</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции мистическая, первобытная</p> <p>Сотворение ➤➤</p> <p>Дистанция 500 фт.; Область 60-фт. взрыв</p> <p>Длительность 1 раунд</p> </div> <div> <p>Вы сотрясаете землю, сталкивая существ в разломы и разрушая строения. Ведущий может добавить дополнительные эффекты в определённых областях. Утёсы могут обрушиться, а существа на них — упасть, озеро может обмелеть и оставить после себя зыбун, если в его дне образуется разлом.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Подземные толчки земля становится пересечённой местностью, и все стоящие на ней существа получают ситуативный штраф -2 к проверкам атак, навыков и КБ. ● Разломы каждое стоящее на земле существо в начале своего хода проходит испытание Реакции, чтобы удержаться на ногах и не упасть в открывшийся под ним разлом глубиной 40 футов. Разломы </div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Миграция</div> <div>Закливание 8</div> </div> <div> <div>КонцентрацияМанипуляцияПолиморф</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции первобытная</p> <p>Сотворение ➤➤</p> <p>Дистанция 20 фт.; Цели вы и 5 или менее согласных существ</p> <p>Длительность 8 часов</p> </div> <div> <p>Цели заклинания принимают облик животных, который больше всего подходит под их способ перемещения и окружение. Все они получают следующие скорости: наземную, рытьё, лазание, полёт и плавание 40 футов. Кроме того, все цели могут сменить облик на животное маленького и небольшого размера, которое больше всего подходит под конкретный способ перемещения и окружение. Они получают невосприимчивость к холоду, сильному холоду и лютomu холоду, а также к жаре, сильной жаре и лютой</p> </div> <div>pf2.ru</div> </div>
<div> <div>Повышенное (+1) урон увеличивается на 1d8, а ПЗ льда — на 5.</div> <div>Освобождение цели.</div> <div>уничтожается при успешном невосприимчивости объектов и уязвимость 10 к огню. Он обладает невосприимчивостью к холоду и</div> <div>объектом с 60 ПЗ, твердость 5,</div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Повышенное (+10 КРУГ) вы создаёте сильнейшее землетрясение, способное обратить в руины целое поселение. Дистанция заклинания увеличивается до 1000 футов, а область — до взрыва радиусом в четверть мили.</div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>Остаток неавсегда, и для Лазания по их стенам требуется проверка Атлетики со СЛ 15.</div> <div>● Обрушение землетрясение может вызвать обрушение строений и потолков. Ведущий совершает чистую проверку для каждого (со СЛ 16 для крепких строений, СЛ 14 для типичных строений и СЛ 14 для типичных строений, с увеличением в большую или меньшую сторону по решению ведущего). Обрушение наносит 11d6 дробящего урона, каждое существо в области обрушения должно пройти обычное испытание Реакции, чтобы попытаться его избежать. Если существо не получило критический успех, то распыляется. При критическом провале оно также падает в разлом.</div> <div>Повышенное (+10 КРУГ) вы создаёте сильнейшее землетрясение, способное обратить в руины целое поселение. Дистанция заклинания увеличивается до 1000 футов, а область — до взрыва радиусом в четверть мили.</div> <div>pf2.ru</div> </div>	<div> <div>жаре, равно как и другие невосприимчивости, применяемые для местной живности, на усмотрение ведущего. В режиме исследования цели могут двигаться быстрее, со скоростью путешествия 20 миль в час. Цели не могут совершать Удары, творить заклинания или использовать болышество действий с дескриптором «манипуляция» в обликe животных, но могут вернуться в изначальную форму, применив Поддержку заклинания. Чтобы вернуться в облик животного, можно применить Поддержку заклинания снова.</div> <div>pf2.ru</div> </div>

<div>Момент обновления</div> <div>Заклинание 8</div> <div>КонцентрацияИсцелениеМанипуляция</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции сакральная, первобытная</p> <p>Сотворение ◆◆</p> <p>Дистанция касание; Цели 6 или менее существ</p> </div> <div> <p>Цели мгновенно получают преимущества дня полноценного отдыха. При этом прекращаются любые пагубные эффекты, которые исчезли бы по прошествии 24 часов, но на длительность воздействующих на цели заклинаний это не влияет. Цели восстанавливают ПЗ и снимают состояния, как если бы полноценно отдыхали в течение 24 часов, но не совершают ежедневной подготовки и не получают иных преимуществ отдыха, за исключением исцеления. После этого цели на 1 день временно невосприимчивы к этому эффекту.</p> </div> <div>pf2.ru</div>	<div>Чудовищная форма</div> <div>Заклинание 8</div> <div>КонцентрацияМанипуляцияПолиморф</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции мистическая, первобытная</p> <p>Сотворение ◆◆</p> <p>Длительность 1 минута</p> </div> <div> <p>Вы принимаете боевую форму легендарного чудовища огромного размера. Когда вы сотворяете это заклинание, вы выбираете, в кого обратитесь: морского змея, пещерного червя или феникса. Пока вы в этой форме, вы получаете дескриптор «животное» (если выбрали морского змея или пещерного червя) или «зверь» (если выбрали феникса). Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания.</p> <ul style="list-style-type: none"> КБ = 20 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню к навыкам и скорости. 20 временных ПЗ. Ночное зрение. Одна или несколько безоружных атак в ближнем бою, зависящих от выбранной формы. Эти атаки считаются для вас изученными, и вы можете совершать Удар только ими. Ваш модификатор атаки +28, и при попадании вы наносите указанный урон. Атаки зависят от Силы (это важно учитывать, например, для состояния слабости). Если ваш модификатор атаки для безоружных атак выше, вы можете использовать его. Модификатор Атлетики +30 (если ваш собственный выше, используйте его). Кроме этого, вы получаете особые способности в зависимости от выбранной формы. Морской змей скорость 20 футов, скорость плавания 90 футов. В ближнем бою ◆: челюсти (зона досягаемости 15 футов), урон 2d12 + 20 (колющий). </div> <div>pf2.ru</div>	<div>Кружащие ветра</div> <div>Заклинание 8</div> <div>ВоздухКонцентрацияМанипуляция</div> <div> <p>Источник Основная книга игрока</p> <p>Традиции первобытная</p> <p>Сотворение ◆◆◆</p> <p>Дистанция 100 фт.; Область цилиндр радиусом 30 фт., высотой 100 фт..</p> <p>Длительность поддерживаемое до 1 минуты</p> </div> <div> <p>Штормовые ветра и нисходящие потоки воздуха формируют циклон. Все летающие существа в области считаются для летающих существ сильно пересечённой местностью, а для существ, которые находятся на земле или лазают, — пересечённой местностью. Каждое существо, завершившее свой ход при Полёте в области, снижается на 20 футов. Любое существо, достигшее поверхности под действием созданных заклинанием ветров,</p> </div> <div>pf2.ru</div>
<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>	<div>pf2.ru</div>