

ВЗРЫВ ЗАТМЕНИЯ

Закливание 7

Холод Концентрация Тьма Манипуляция
Пустота

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, первобытная
Сотворение ➡➡
Дистанция 500 фт.; Область 60-фт. взрыв
Защита Реакция

Вы создаёте сферу ледяной тьмы, которая взрывается, нанося всем существам в области 8сП0 урона холодом и дополнительно 8d4 урона пустотой живым существам. Все существа в области проходят испытание Реакции. Если область сферы пересекается с областью магического света или в ней существо под действием магического света, это заклинание пытается нейтрализовать эффект света.
Критический успех существо избегает

pf2.ru

ЭНЕРГЕТИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

Закливание 7

Концентрация Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная
Сотворение 1 минута
Дистанция касание; Цели 1 существо
Длительность до следующей вашей ежедневной подготовки

Вы окружаете цель мощным энергетическим щитом. Цель получает устойчивость 5 к жизни, звуку, кислоте, огню, пустоте, силе, холоду и электричеству.

Повышенное (9 круг) устойчивости увеличиваются до 10.

pf2.ru

КАЗНЬ

Закливание 7

Концентрация Смерть Манипуляция
Пустота

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ➡➡
Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо
Защита обычное испытание Стойкости

Вы указываете на существо и предрекаете его гибель. Цель получает 70 урона пустотой (обычное испытание Стойкости). Если цель — нежить или обладает пустотным исцелением, заклинание теряет дескрипторы «пустота» и «смерть», получает дескриптор «жизнь» и наносит 70 урона жизнью (обычное испытание Стойкости).

Повышенное (+1) урон увеличивается на 10.

pf2.ru

ОГНЕННОЕ ТЕЛО

Закливание 7

Концентрация Огонь Манипуляция
Полиморф

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ➡➡
Длительность 1 минута

Вы превращаетесь в живое пламя и получаете невосприимчивость к огню, устойчивость 10 к урону за точность, а также уязвимость 5 к воде и холоду. Каждое существо, которое касается вас или наносит вам урон безоружной атакой или оружием ближнего боя без дескриптора «длинное», получает 3d6 урона огнём. Ваши безоружные атаки дополнительно наносят 1d4 урона огнём, а ваши заклинания с дескриптором «огонь» наносят одну дополнительную кость урона огнём (той же величины, что используется в заклинании). Вы можете творить

pf2.ru

эффекта. урона. Провал существо получает полный урон. Критический провал существо получает двойной урон и слепоту с неограниченной длительностью из-за тьмы. Повышенное (+1) урон холодом увеличивает на 1d10, а урон пустотой живым существам увеличивается на 1d4.

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

заклинание поджигание в качестве врождённого заклинания; его время сотворения уменьшается с 2 действий до 1. В форме огня у вас скорость полёта 40 футов и вам не нужно дышать. Повышенное (9 круг) коснувшись вас существа получают 4d6 урона огнём (вместо 3d6), ваши безоружные атаки дополнительно наносят 2d4 урона огнём, а ваша скорость полёта — 60 футов.

pf2.ru

| | |
|--------------------------------------|---------------------|
| МЕЖПЛАНАРНАЯ ТЕЛЕПОРТАЦИЯ | ЗАКЛИНАНИЕ 7 |
|--------------------------------------|---------------------|

НЕОБЫЧНЫЙ КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ
ТЕЛЕПОРТАЦИЯ

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная
Сотворение 10 минут; **Требования** у вас есть планарный ключ для плана назначения, применяемый как фокусирующий предмет.
Дистанция 5 фт.; **Цели** 8 или менее согласных существ

Вы и ваши союзники перемещаетесь через границы между планами бытия. Цели перемещаются на другой план, например на план Огня или Теневой план. Вы должны обладать особыми знаниями о плане, на который направляетесь, и использовать в качестве фокусирующего предмета магический планарный ключ из

_____ pf2.ru _____

МАСКА УЖАСА **ЗАКЛИНАНИЕ 7**

КОНЦЕНТРАЦИЯ ЭМОЦИИ УЖАС ИЛЛЮЗИЯ
 МАНИПУЛЯЦИЯ МЕНТАЛЬНЫЙ ЗРЕНИЕ

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, оккультная, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 30 фт.; **Цели** 1 существо
Длительность 1 минута

Цель кажется отвратительным на вид и пугающим существом, внешний вид которого уникален для каждого наблюдающего: человек может видеть вместо цели ужасного демона с окровавленной пастью, а демон — источающего божественный свет ангела. Когда любое существо пытается совершить против цели враждебное действие, оно проходит испытание Воли, после чего становится временно невосприимчиво к эффекту до конца своего ел еду еще го хода.

_____ pf2.ru _____

РЕГЕНЕРАЦИЯ ЗАКЛИНАНИЕ 7

КОНЦЕНТРАЦИЯ ИСЦЕЛЕНИЕ МАНИПУЛЯЦИЯ
 ЖИЗНЬ

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция касание; Цели 1 согласное
живое существо
Длительность 1 минута

Вы наполняете цель энергией жизни, обеспечивая продолжительное исцеление. Цель временно получает регенерацию 15, которая в начале каждого хода цели восстанавливает 15 ПЗ. Пока у существа регенерация, оно не может умереть от урона и значение его состояния при смерти не может увеличиться до значения, которое его убьёт (обычно не выше при смерти 3), но если значение ранения равно 4 и выше, цель без сознания, пока её раны не излечат. Если цель получает урон кислотой или

_____ pf2.ru _____

| | |
|--------------------------|---------------------|
| Солнечная вспышка | Закливание 7 |
|--------------------------|---------------------|

КОНЦЕНТРАЦИЯ | ОГОНЬ | СВЕТ | МАНИПУЛЯЦИЯ
 ЖИЗНЬ

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 500 фт.; **Область** 60-фт.
взрыв
Защита Реакция

В области взрывается шар обжигающего солнечного света, нанося 8d10 урона огнём всем существам. Он дополнительно наносит существам нежити 8d10 урона жизнью. Все существа в области проходят испытание Реакции.

Критический успех существо избегает эффекта.

Успех существо получает половину урона.

Провал существо получает полный урон.

Критический провал существо

_____ pf2.ru _____

получает полный урон и слепоту навсегда. Если область заклинания пересекается с областью магической тьмы, это заклинание пытается еитрализовать эффект тьмы.

Повышенное (+1) урон огнём увеличивается на 1d10, урон живянью по нежити увеличивается на 1d10.

Повышенное (9 кпу) переносимость до 20.

Повышенное (8 крп) вы можете выбрать целями 5 или менее существ. Если существо совпадает враждебное действие или ответное действие, оказывающее эффект сразу на несколько целей заклинания одновременно, ему необходимо пройти только одно испытание против маски ужаса.

Планарные ключи — это ключи, которые используются для доступа к данным в памяти. Они являются частью структуры данных, которая называется «планарная структура данных». Планарные ключи используются для доступа к данным в памяти, которые хранятся в виде массива. Планарные ключи используются для доступа к данным в памяти, которые хранятся в виде массива. Планарные ключи используются для доступа к данным в памяти, которые хранятся в виде массива.

| | |
|---|--|
| <div>Неудержимая стая</div> <div>Заклинание 7</div> <div>КонцентрацияМанипуляция</div> <div><div>ИсточникОсновная книга игрока</div><div>Традициипервобытная</div><div>Сотворение↗↗</div><div>Дистанция30 фт.; Цели10 или менее существ</div><div>Длительность1 час</div></div> <div><div>Вы позволяете своим спутникам свободно перемещаться. Цели не получают ситуативных штрафов к скорости от растительности, камней, ветров и иных особенностей окружения и игнорируют созданную такими особенностями пересечённую местность.</div><div>Повышенное (9 круг) цели также игнорируют и сильно пересечённую местность, созданную особенностями окружающей среды.</div></div> <div>pf2.ru</div> | <div>Извержение вулкана</div> <div>Заклинание 7</div> <div>КонцентрацияОгоньМанипуляция</div> <div><div>ИсточникОсновная книга игрока</div><div>Традициипервобытная</div><div>Сотворение↗↗</div><div>Дистанция120 фт.; Областьцилиндр радиусом 5 фт., высотой 80 фт..</div><div>ЗащитаРеакция</div></div> <div><div>Земля разверзается, и из неё высоко в воздух извергается столб лавы в вертикальном цилиндре, наносящий 14d6 урона огнём всем существам в области. Лава быстро застывает, сковывая движения существ в области. Существо, покрытое застывшей лавой, получает неуклюжесть 1 и штраф состояния -10 футов к своим скоростям. Для летающих существ любая обычная местность становится пересечённой, и, покрывшись застывшей лавой, они немедленно снижаются на 20 футов, но урона от этого падения не</div></div> <div>pf2.ru</div> |
| <div>pf2.ru</div> | <div>pf2.ru</div> <div><div>Получают. Покрытое застывшей лавой существо может совершить попытку освобождения против вашей СЛ заклинаний, чтобы прекратить этот эффект. В противном случае существо остаётся покрыто застывшей лавой, пока не получит суммарно 50 урона, после чего освобождается. Кроме этого, существа в области и и в радиусе 5 футов от столба лавы автоматически получают 3d6 урона от огня и нестерпимого жара вне зависимости от результатов испытания.</div><div>критический успех существо избегает эффекта.</div><div>Успех существо получает половину урона.</div><div>Провал существо получает полный урон и покрывается застывшей лавой.</div><div>критический провал существо получает двойной урон и покрывается застывшей лавой.</div><div>Повышенное (+1) урон в области увеличивается на 2d6, а урон от нестерпимого жара увеличивается на 1d6.</div></div> <div>pf2.ru</div> |