

Укол Пурпурного Червя Закливание 6

Некромантия Яд

Источник Основная книга правил
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ➡ Ж, С
Дистанция касание; **Цели** 1 существо
Испытание Стойкости

Вы магически воссоздаёте смертоносную атаку пурпурного червя. Вы наносите 6d6 колющего урона существу, которого коснулись, и отравляете его ядом пурпурного червя. Цель проходит испытание Стойкости.
Критический успех цель избегает эффекта.
Успех цель получает 3d6 урона ядом.
Провал цель отравлена ядом пурпурного червя на стадии 1.
Критический провал цель отравлена ядом пурпурного червя на стадии 2.
Яд пурпурного червя (яд). **Уровень** 11.
Максимальная длительность 6

pf2.ru

Камень В Плоть Закливание 6

Земля Превращение

Источник Основная книга правил
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ➡ Ж, С
Дистанция касание; **Цели** окаменевшее существо или каменный объект размером с человека

Вы управляете фундаментальными частицами материи, чтобы превратить камень в плоть и кровь. Вы возвращаете в обычное состояние окаменевшее существо или превращаете каменный объект в кусок безжизненной плоти (без твёрдости камня) примерно той же формы.

pf2.ru

Звездная Пелена Закливание 6

Иллюзия

Источник Руководство опытного игрока
Традиции оккультная, первобытная
Сотворение ➡ Ж, С
Испытание Воли; **Длительность** 10 минут

Вас окутывает пелена непроглядной тьмы, в которой, будто звёзды, мерцают крупницы света. Пелена наполняет вас космическим покоем, даруя бонус состояния +2 к проверкам Скрытности при попытках Спрятаться или Красться. Находясь на открытом воздухе под звёздным небом, вы получаете невидимость, если неподвижны, или плохую видимость, если перемещаетесь. Попытки вглядеться в звёздную пелену дезориентируют. Любое существо, завершающее свой ход рядом с вами, проходит испытание

pf2.ru

Слепящая Ярость Закливание 6

Проклятие Эмоции Очарование Устранение

Ментальный

Источник Руководство опытного игрока
Традиции оккультная, сакральная, первобытная
Сотворение ➡ С; **Условие** существо наносит вам урон
Дистанция 60 фт.; **Цели** спровоцировавшее существо
Испытание Воли; **Длительность** варьируется

Вы проклинаете цель, заставляя ей глаза испытываемым вами гневом. Эффект заклинания зависит от результата испытания Воли цели.
Критический успех цель избегает эффекта.
Успех вы перестаёте быть видимым для цели до конца её хода. Если вы в настоящий момент для неё видимы, вы становитесь для неё спрятанным.

pf2.ru

pf2.ru

Стадия 1: 3d6 урона ядом и слабость 2 (1 раунд). Стадия 2: 4d6 урона ядом и слабость 2 (1 раунд). Стадия 3: 6d6 урона ядом и слабость 2 (1 раунд).

pf2.ru

pf2.ru

Воли. Это эффект с дескрипторами «Зарение» и «Ментальный». **Успех** существо избегает эффекта. **Провал** существо получает растерянность до конца своего следующего хода. **Критический провал** существо получает замешательство и растерянность до конца своего следующего хода.

pf2.ru

Провал аналогичен успеху, также в течение 1 минуты вы перестаёте быть видимым для цели до конца её хода всякий раз, когда она наносит вам урон. **Критический провал** аналогичен успеху, но неограниченность, также когда цель впервые за раунд наносит урон существу, это существо перестаёт быть видимым для цели до конца её хода. Если цель одновременно нанесла урон нескольким существам, случайным образом выберите из них одно существо, которое перестаёт быть видимым для неё до конца её хода.

Блистающий Заслон

Закливание 6

Препраждение

Источник Руководство опытного игрока

Традиции сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ➡ Ж; Условие эффект наносит физический или энергетический урон вам или существу в пределах дистанции.

Дистанция 30 фт.; Цели 5 или менее согласных существ, которым спровоцировавший эффект может нанести урон

Все цели окружает искрящаяся магическая преграда, защищающая их от вредоносного эффекта.

Выберите один из типов наносимого эффектом физического или энергетического урона.

Все цели получают устойчивость 10 к этому типу урона данного эффекта.

Устойчивость применяется только к

pf2.ru

Цепь молний

Закливание 6

КонцентрацияЭлектричествоМанипуляция

Источник Основная книга игрока

Традиции мистическая, первобытная

Сотворение ➡➡

Дистанция 500 фт.; Цели 1 существо плюс любое количество дополнительных.

Защита обычное испытание Реакции

Вы выпускаете в цель мощный электрический разряд, наносящий 8d12 урона электричеством. Цель проходит обычное испытание Реакции.

Электрическая дуга после этого перескакивает на другое существо в пределах 30 футов от первой цели, с него — на другое существо в пределах 30 футов от второй и так далее. Вы можете прервать цепь молний в любой момент. Одно существо нельзя выбрать целью более одного раза, и у вас должна быть линия досягаемости до каждой из целей. Бросок урона

pf2.ru

Проклятие полиморфа

Закливание 6

КонцентрацияПроклятиеУстранениеМанипуляцияПолиморф

Источник Основная книга игрока

Традиции мистическая, оккультная, первобытная

Сотворение ➡➡

Дистанция 30 фт.; Цели 1 существо

Защита Стойкость; Длительность варьируется

Вы превращаете существо-цель в подходящее данной местности безобидное животное. Эффект заклинания зависит от того, насколько успешно испытание Стойкости цели.

Критический успех цель избегает эффекта.

Успех тело цели приобретает поверхностные черты безобидного животного. Её внутренности незначительно видоизменяются и смещаются, вызывая тошноту 1. Когда цель избавляется от состояния

pf2.ru

Форма дракона [1]

Закливание 6

КонцентрацияМанипуляцияПолиморф

Источник Основная книга игрока

Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная

Сотворение ➡➡

Длительность 1 минута

Вы используете могучую магию, чтобы принять боевую форму дракона крупного размера. Когда вы сотворяете это заклинание, вы выбираете один из видов обычных драконов (или другой вид, к которому ведущий даст доступ). Пока вы в этой форме, вы получаете дескриптор «дракон». В форме дракона у вас есть руки, и вы можете совершать действия с дескриптором «манипуляция». Вы можете использовать Прекращение для этого заклинания.

Вне зависимости от принятой формы вы получаете следующие параметры и способности.

- КБ = 18 + ваш уровень. Вы игнорируете штрафы за броню к навыкам и скорости.
- 10 временных ПЗ.
- Скорость 40 футов, скорость полёта 100 футов. Также вы получаете дополнительные скорости, если они есть у выбранного дракона: скорость лазания 40 футов, скорость плавания 60 футов, скорость рытья 20 футов.
- Устойчивость 10 к урону того же типа, что у вашего Губительного дыхания (см. ниже).
- Ночное зрение и нюх (вспомогательный) 60 футов.
- Следующие безоружные атаки в ближнем бою. Эти атаки считаются для вас изученными, и вы можете совершать Удар только ими. Ваш модификатор атаки +22, бонус урона +6. Атаки зависят от Силы (это важно учитывать, например, для состояния слабости). Если ваш

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

pf2.ru

ФОРМА ДРАКОНА [2]

Атлетики +28. Губительное дыхание дополнительно наносит 4d6 урона.

Форма дракона

Дракон	Традиция	Скорости	Губительное дыхание
Адамантиновый дракон	Первобытная	Рытьё	Конус
Драконмахинатор	Оккультная	Лазание	Дробящего
Дьявольский дракон	Сакральная	—	Конус яда
Эмпирейский дракон	Сакральная	—	Конус огня
Дракон удачи	Мистическая	—	Конус духа
Рогатый дракон	Первобытная	Плавание	Конус силы
Миражный дракон	Мистическая	Лазание	Конус
Дракон судьбы	Оккультная	—	ментального

pf2.ru

Поле жизни

ЗАКЛИНАНИЕ 6

КОНЦЕНТРАЦИЯ ИСЦЕЛЕНИЕ МАНИПУЛЯЦИЯ

Жизнь

Источник Основная книга игрока
Традиции сакральная, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 30 фт.; **Область** 20-фт. взрыв
Длительность поддерживаемое до 1
минуты

Энергия жизни заполняет область, согревая и исцеляя всякого, кто в ней находится. Каждое живое существо, которое начинает свой ход в области, восстанавливает 1d8 ПЗ, а каждое существо-нежить, которое начинает ней свой ход, получает 1d8 урона жизнью.

Повышенное (8 круг) исцеление и урон увеличиваются до 1d10.
Повышенное (9 круг) исцеление и урон увеличиваются до 1d12.

pf2.ru

ОКАМЕНЕНИЕ

ЗАКЛИНАНИЕ 6

Концентрация Земля Манипуляция

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ♦♦
Дистанция 120 фт.; **Цели** 1 существо из органического материала.
Защита Стойкость; **Длительность** варьировается

Тело существа медленно обращается в камень. Цель проходит испытание Стойкости.

Критический успех цель избегает эффекта.

Успех цель получает замедление 1 на 1 раунд (её тело покрывается камнем).
Провал цель получает замедление 1 и должна в конце каждого своего хода проходить испытание Стойкости; это длящийся эффект эффект с дескриптором «устранение». При провале испытания замедление увеличивается на 1 (при критическом

pf2.ru

ОПУТЫВАЮЩИЕ ПОБЕГИ

ЗАКЛИНАНИЕ 6

КОНЦЕНТРАЦИЯ МАНИПУЛЯЦИЯ РАСТЕНИЕ

ДЕРЕВО

Источник Основная книга игрока
Традиции мистическая, первобытная
Сотворение ♦♦♦
Дистанция 500 фт.; **Область** 40-фт. взрыв
Длительность 10 минут

Густые заросли вьющейся лозы вырастают из всех поверхностей и заполняют все водоёмы в области. При попытках Лазания, Плавания или перемещения по земле в зарослях существо получает ситуативный штраф -10 футов к своим скоростям, пока не покинет область. Один раз за раунд вы можете использовать Поддержание заклинания, чтобы заставить одну из плетей лозы из любой клетки в области попытаться схватить существо. Совершите проверку атаки заклинанием в

df2.ru

pt2.ru

pt2.ru

pt2.ru

pt2.ru

ДРЕВО ВРЕМЁН ГОДА	Закливание 6	Истинное зрение	Закливание 6
<div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Растение</div> </div> <div> <div>Дерево</div> </div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции первобытная Сотворение ♦♦ Дистанция 60 фт. Длительность 1 минута </p> <p> По вашему велению деревце небольшого размера немедленно прорастает на земле в незанятом пространстве. На его ветвях появляются четыре жёлудя, каждый из которых несёт в себе магию одного из четырёх времён года. Существо может Взаимодействием сорвать один из них и либо метнуть на расстояние до 30 футов в качестве части того же действия, либо сделать это позже отдельным Взаимодействием. При метании жёлудь взрывается в 5-футовом взрыве, нанося 6d6 урона (обычное испытание Реакции против </p>	pf2.ru	<div> <div>Концентрация</div> <div>Манипуляция</div> <div>Разоблачение</div> </div> <p> Источник Основная книга игрока Традиции мистическая, сакральная, оккультная, первобытная Сотворение ♦♦ Длительность 10 минут </p> <p> Вы видите всё в пределах 60 футов в истинном облике. Ведущий совершает тайную проверку нейтрализации против каждого эффекта с дескриптором «иллюзия», «метаморфоза» или «полиморф» в области, но лишь затем, чтобы определить, видите ли вы сквозь него или нет (например, успешная проверка нейтрализации против полиморфа позволит вам увидеть истинную форму существа, но сам полиморф не отменит). </p>	pf2.ru
<div>pf2.ru</div> <div> <div>Повышенное (+1) урон взрыва</div> <div>увеличивается на 1d6.</div> </div> <div> <div>вашей СЛ заклинаний). Тип урона</div> <div>зависит от времени года, связанного с</div> <div>жёлудем: весна наносит урон</div> <div>электричеством, лето — огнём, осень —</div> <div>льдом, а зима — холодом. Когда</div> <div>заклинание заканчивается, дерево</div> <div>высыхает, а оставшиеся жёлуди</div> <div>сгорают.</div> </div>		pf2.ru	