



Уровень _____

Опыт



Пункты героизма



Потратьте 1 в начале встречи и по усмотрению ведущего.
Потратьте 1, чтобы перебросить проверку.
Потратьте все, чтобы избежать смерти при получении статуса «При смерти 4».

Народ

Родословная и дескрипторы

Размер

Портрет персонажа

Имя персонажа

Имя игрока

Класс

Примечания

Происхождение

Примечания

Внешность

Этнос

Национальность

Место рождения

Пол

Рост

Bec

Внешность

Характеристики



Сила

○ Частич. повыш.



Ловкость

○ Частич. повыш.



Выносливость

○ Частич. повыш.



Интеллект

○ Частич. повыш.



Мудрость

○ Частич. повыш.



Харизма

○ Частич. повыш.

Умение

Неизученное +0

Изученное +2 + уровень

Экспертное +4 + уровень

Мастерское +6 + уровень

Легендарное +8 + уровень

Защита

Класс Брони



Щит



Твёрдость

Макс. ПЗ

ПП

ПЗ

Умения в защите

Без брони Лёгк.

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

Средн.

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

Тяж.

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

10 + + +

База Лвк* Умение Предмет

*используйте макс. Лвк брони, если он ниже.

Языки

Испытания

Стойкость

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

+ +

Вын Умение Предмет

Реакция

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

+ +

Лвк Умение Предмет

Воля

☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

+ +

Мдр Умение Предмет

Сложность проверок против Ваших

стойкости,

воли, реакции,

равна

10 + Бонус испытания

Сложность проверок против Ваших

навыков

равна

10 + Бонус навыка

Примечания

Внимание


☐ И
☐ Э
☐ М
☐ Л

+ +

Мдр Умение Предмет

Скорость



футов

Каждая дюймовая клетка — 5 футов игрового пространства.

Первая диагональная клетка за ход считается за 5 футов, вторая — за 10, а далее эти расстояния чередуются.

Восприятие

Типы перемещения

Пункты Здоровья

Максимум Текущие ПЗ



При смерти ○○○○

Временные ПЗ

Ранение

Устойчивость и невосприимчивость

Состояния

Удары

В ближнем бою (Попадание = Сил/Лов для фехтовального оружия + Умение)

Оружие	Попадание	Урон	○ Д ○ К ○ Р
	 2 атака 3+ атака		

Дескрипторы

Оружие	Попадание	Урон	○ Д ○ К ○ Р
	 2 атака 3+ атака		

Дескрипторы

Оружие	Попадание	Урон	○ Д ○ К ○ Р
	 2 атака 3+ атака		

Дескрипторы

Дистанционные (Попадание = Лов + Умение)

Оружие	Попадание	Урон	○ Д ○ К ○ Р
	 2 атака 3+ атака		

Дескрипторы

Оружие	Попадание	Урон	○ Д ○ К ○ Р
	 2 атака 3+ атака		

Дескрипторы

Умения в оружии

Безоруж. Простое Особое Экзотич. Прочее

☐ И	☐ И	☐ И	☐ И	☐ И
☐ Э	☐ Э	☐ Э	☐ Э	☐ Э
☐ М	☐ М	☐ М	☐ М	☐ М
☐ Л	☐ Л	☐ Л	☐ Л	☐ Л

Критические эффекты

Классовая СЛ

	☐ И ☐ Э ☐ М ☐ Л
10 + + +	

База Ключ. Умение Предмет

Классовая СЛ устанавливает сложность ряда классовых способностей персонажа.
Используется аналогично СЛ заклинаний.

Действия

- ❖ Одиночное действие
- ❖❖ Занятие на 2 действия
- ❖❖❖ Занятие на 3 действия
- ❖ Свободное действие
- ↻ Ответное действие

Навыки

Бонус навыка = Характеристика + Умение

			И	Э	М	Л		Примечания
Акробатика (Лвк)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ - Предмет Броня	
Атлетика (Сил)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ - Предмет Броня	
Воровство (Лвк)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ - Предмет Броня	
Выживание (Мдр)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Дипломатия (Хар)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Запугивание (Хар)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Знание_____ (Инт)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Знание_____ (Инт)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Исполнение (Хар)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Медицина (Мдр)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Мистицизм (Инт)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Обман (Хар)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Общество (Инт)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Оккультизм (Инт)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Природа (Мдр)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Религия (Мдр)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Ремесло (Инт)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ Предмет	
Скрытность (Лов)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	+ - Предмет Броня	

Снаряжение

[illegible][illegible]

Rec _____



Легкие вещи:

10 предметов веса Л = вес 1

Нагруженность: 5+Сил

Максимальный вес: 10+Сил

Максимальная настроенность: 10

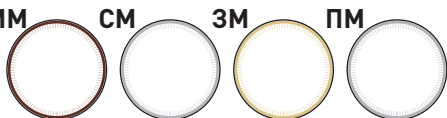
Богатство _____

MM

CM

3M

ПМ



Действия и занятия

Название	○ ◆ ○ ◆ ○ ◆
Дескрипторы	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ◆ ○ ◆
Дескрипторы	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ◆ ○ ◆
Дескрипторы	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ◆ ○ ◆
Дескрипторы	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ◆ ○ ◆
Дескрипторы	
Эффекты	

Свободные и ответные действия

Название	○ ◆ ○ ↻
Дескрипторы	
Условие	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ↻
Дескрипторы	
Условие	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ↻
Дескрипторы	
Условие	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ↻
Дескрипторы	
Условие	
Эффекты	

Название	○ ◆ ○ ↻
Дескрипторы	
Условие	
Эффекты	

Черты народа и общие черты

Уровень 1	Способности народа и родословной	
	Черта народа	
	Черта навыка за происхождение	
2	Черта навыка	
3	Общая черта	
4	Черта навыка	
5	Общая черта	Повышения характеристик
6	Черта навыка	
7	Общая черта	
8	Черта навыка	
9	Общая черта	
10	Черта навыка	Повышения характеристик

Классовые способности

Классовые черты и особенности	Уровень 1
Классовая черта	2
Классовая особенность	3
Классовая черта	4
Классовая особенность	5
Классовая черта	6
Классовая особенность	7
Классовая черта	8
Классовая особенность	9
Классовая черта	10

Черты народа и общие черты

11	Общая черта	
12	Черта навыка	
13	Общая черта	
14	Черта навыка	
15	Общая черта	Повышения характеристик
16	Черта навыка	
17	Общая черта	
18	Черта навыка	
19	Общая черта	
20	Черта навыка	Повышения характеристик

Примечания

Классовые способности

Классовая особенность	11
Классовая черта	12
Классовая особенность	13
Классовая черта	14
Классовая особенность	15
Классовая черта	16
Классовая особенность	17
Классовая черта	18
Классовая особенность	19
Классовая черта	20
Примечания	

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no handwriting or other markings on the paper.

[illegible][illegible]

Личность

Любит

Не любит

Меткие фразы

Прочие заметки о персонаже

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no text or other markings on the paper.

[illegible][illegible][illegible]

Магическая традиция

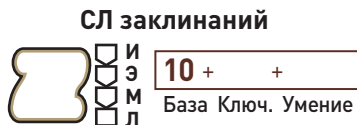
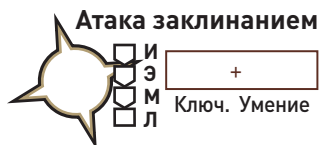
Мистическая  Окультная

Первобытная  Сакральная

☐ Подготавливающийся заклинатель

☐ Спонтанный заклинатель

Параметры заклинаний



Фокусы

Подготовлено в день



Круг фокусов

(1/2 Вашего уровня с округлением вверх)



Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

Врожденные заклинания

Название	Действ.	Частота

Название	Действ.	Частота

Фокальные заклинания

Фокальные Пункты 

Круг фокальных заклинаний

1/2 Вашего уровня с округлением вверх



Название	Действ.

Название	Действ.

Запас Фокальных Пунктов равен числу ваших фокальных заклинаний (максимум 3).

Фокусировка – потратьте 10 минут, чтобы восстановить 1 Фокальный Пункт.

Заклинания

1 круг

Заклинаний
в день



Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

2 круг

Заклинаний
в день



Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

3 круг

Заклинаний
в день



Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

Заклинания

4 круг

Заклинаний
в день



Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

5 круг

Заклинаний
в день



Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

6 круг

Заклинаний
в день



Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

Заклинания

7 круг Заклинаний в день  Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

8 круг Заклинаний в день  Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

9 круг Заклинаний в день  Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

10 круг Заклинаний в день  Осталось

Название	Действ.	Подг.

Название	Действ.	Подг.

Ритуалы

[illegible][illegible]

Рецепты

[illegible][illegible]

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There is no text or other markings on the paper.

Спутник

Тип спутника

Имя

Уровень игрока

Дескрипторы

Размер

Невероятный спутник

Специализации

Устойчивость и невосприимчивость

Сил

Лвк

Вын

Инт

Мдр

Хар

Тип спутника

○ Молодой

○ Взрослый

Защита и испытания

Класс Брони

И

Э

М

Л

10 + + +

База Лвк* Умен. Предм.

*используйте макс. Лвк брони, если он ниже.

Стойкость

И

Э

М

Л

+

Вын Умение

Реакция

И

Э

М

Л

+

Лвк Умение

Воля

И

Э

М

Л

+

Мдр Умение

Внимание

Скорость

Языки

И

Э

М

Л

+

Мдр Умение

фут

Восприятие

Типы перемещения

Пункты Здоровья

Навыки

Максимум

Текущие ПЗ

Временные ПЗ

Состояния

Если ваш спутник умрёт, вы можете потратить неделю свободного времени, чтобы бесплатно заменить его.

Навык

Умение

Бонус

Удары

Оружие

Попадание

2 атака3+ атака

Урон

Д
К
Р

Дескрипторы

Оружие

Попадание

2 атака3+ атака

Урон

Д
К
Р

Дескрипторы

Особый манёвр

Название

Дескрипторы

Условие

Эффекты

Заметки о спутнике

Заметки